GLITCH360SHARK MANUAL DE INSTALACIÓN v1.6 PARA XBOX 360 SLIM

Este manual te explicará como instalar Glitch360Shark en tu consola Xbox 360 Slim. Para más informacion sobre Reset Glitch Hack consulta nuestra página web http://glitch360key.fr

PASO 1: Herramientas requeridas

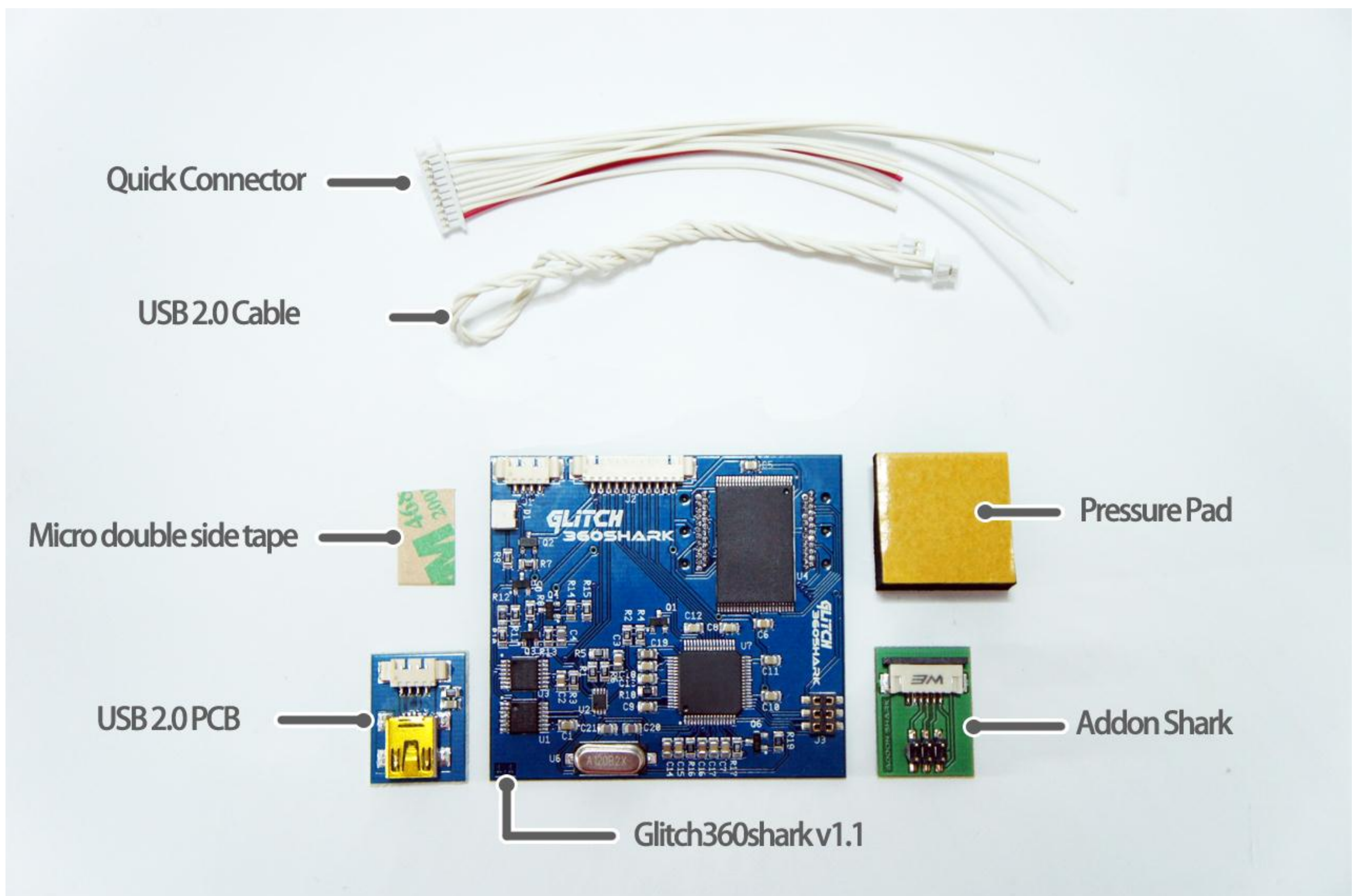
- Glitch360Shark **v1.1**
- Conector rápido 11x cables
- 1x Glitch360Shark USB 2.0 PCB
- 1x Addon Shark (opcional)
- 1x Pad de presión
- 1x Micro-tira pegamento doble cara
- Soldador 12/15w

Y por supuesto una xbox con un Glitch Modchip (ex: Glitch360Key)

Glitch360Shark es rápido y sencillo pero tómate tiempo de leer primero las siguientes instrucciones.

Instalación de cables de conector rápido::

1 > **J2C37** / 2 > **J2C312** / 3 > **J2C13** / 4 > **J2C11** / 5 > **J2C14** / 6 > **J2C12** / 7 > **J2C36** / 8 > **J2C35** / 9 > **U4E2-3** / 10 > **C3T12** / 11 > **UCC33** *(3.3v del modchip glitch)*



PASO 2: Instalación del conector rápido (trinity)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

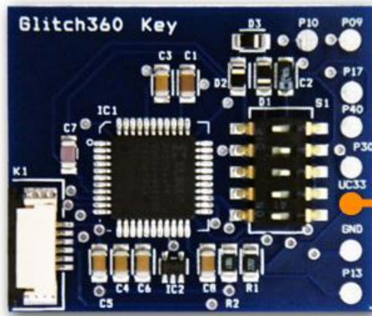
This point is behind.

PASO 2: Instalación del conector rápido (corona)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Point situé sous la carte mère.

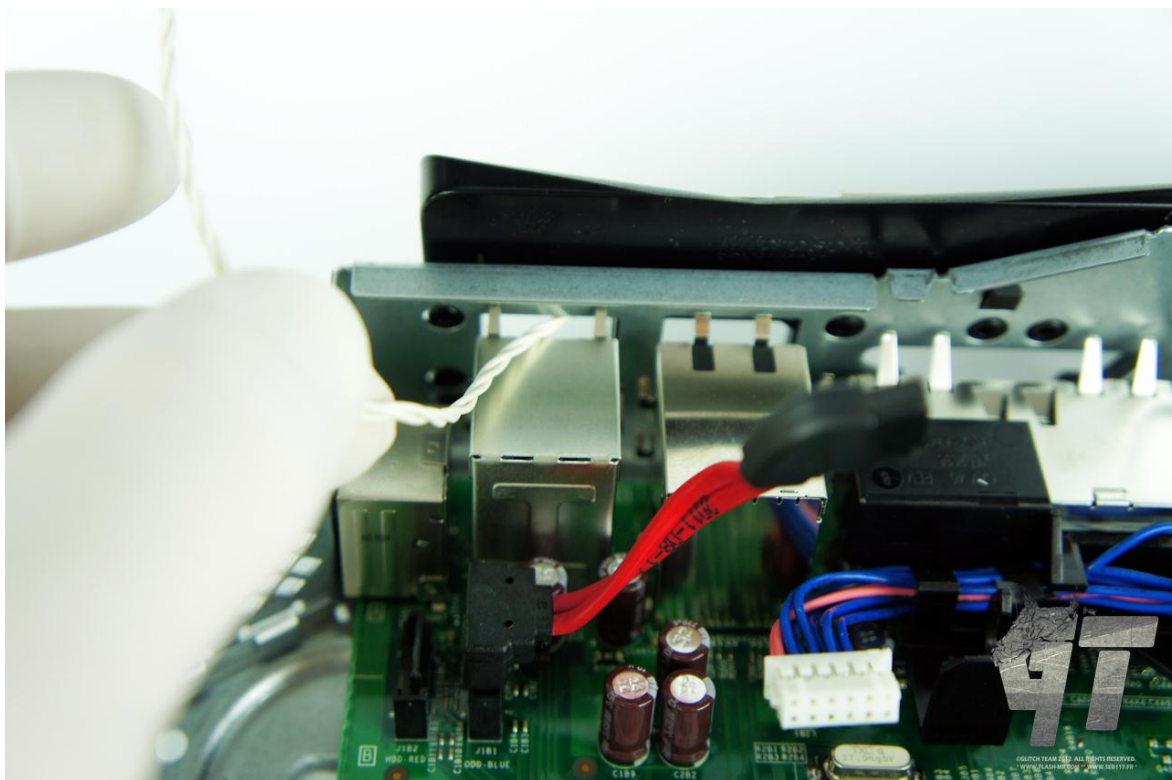
Nota: El cable número **11** es para controlar tu Glitch Modchip. Suelda el cable **11** en el pad VCC (3,3v) de tu modchip (**UC33** en **Glitch360Key**)



Solder Quick Connector Wire #11 (UC33)

PASO 3: Glitch360Shark USB 2.0 PCB

Nota: Saca la placa base de tu xbox 360 para pasar el cable USB 2.0 a través del agujero del USB detrás de tu Xbox 360.



Nota: Usa la pegatina debajo de USB 2.0 PCB y pégalo detrás de tu consola.





<u>Una vez hayas soldado los 11x cables, instalado el USB 2.0 y el Glitch Modchip, atornilla tu placa base a la carcasa metálica antes de continuar con el siguiente paso !</u>

PASO 4: Limpiando la NAND de la placa base

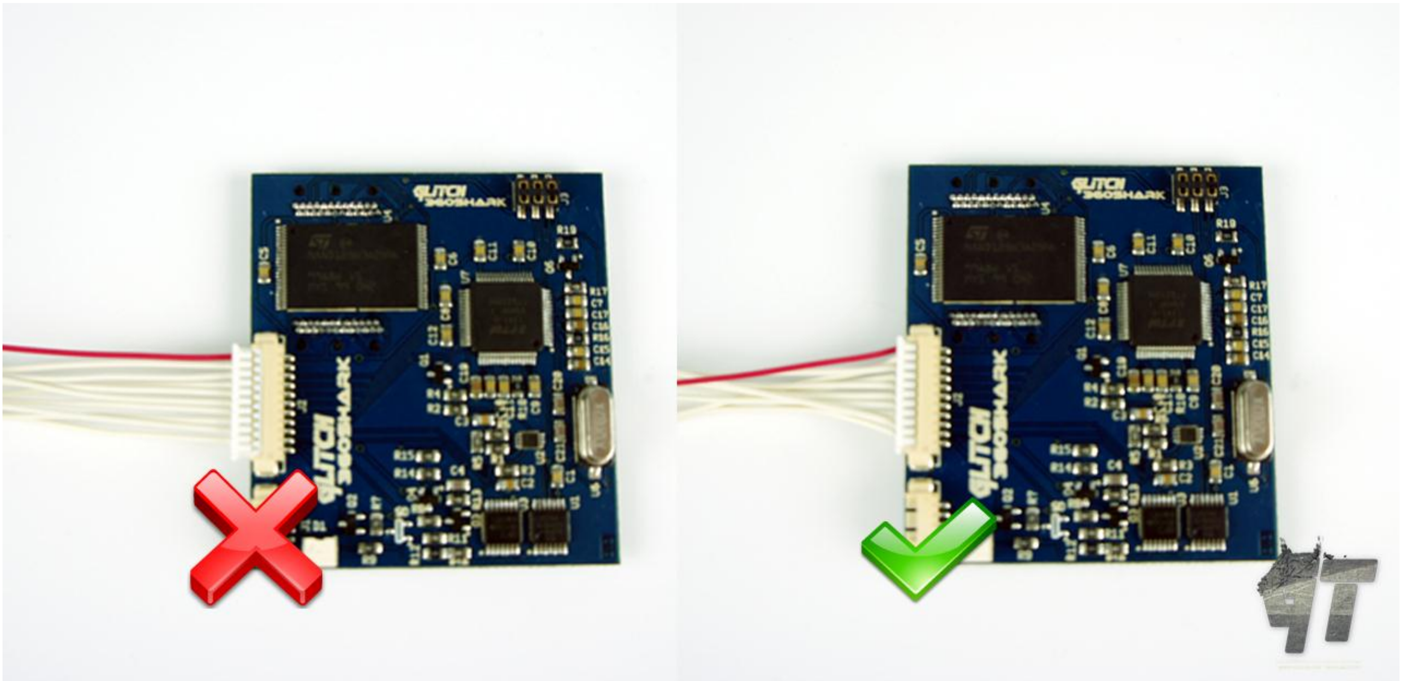
Nota: Limpia los pines (o patillas) de la NAND de la placa base de tu Xbox 360 con alcohol 90º isoprolitico, asegurate de que no hay polvo o cualquier tipo de material en los pines. También es recomendable limpiar los pines del Glitch360Shark NandClip



Espera a que el alcohol se seque...

PASO 5: Conecta los 2 Conectores rápidos a tu Glitch360Shark

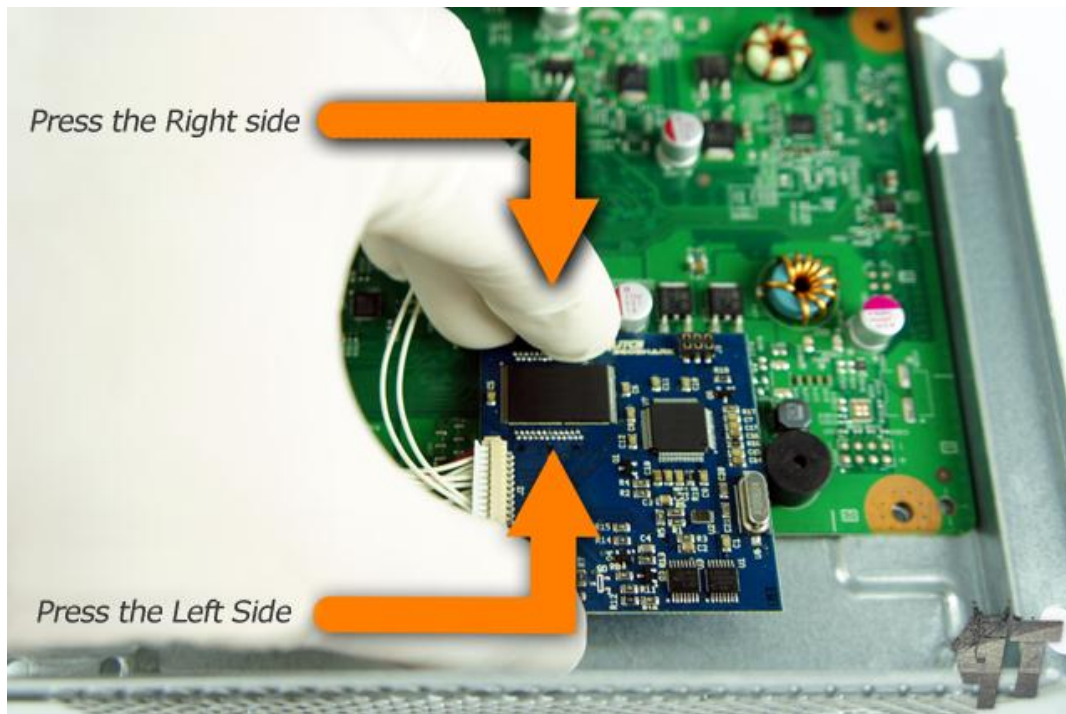
Nota: Conecta firmemente los dos conectores rápidos (USB 2.0 y el conector rápido de 11x cables) al Glitch360Shark y asegúrate de que estan bien conectados.



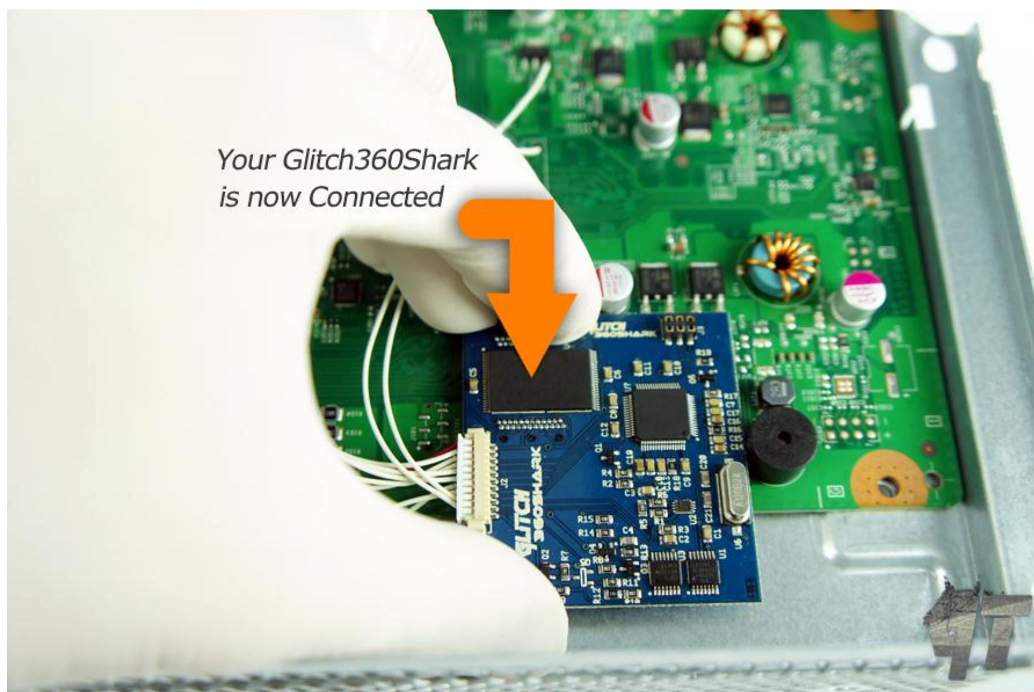
PASO 6: Monta (clipea) Glitch360Shark en la NAND de tu placa base

ATENCIÓN: Recuerda quitar la tira de protección roja debajo del Glitch360Shark

Nota: Para hacerlo bien debes empezar montando el lado derecho de el NandClip (arriba en la imagen) y presiona el lado izquierdo (abajo en la imagen) firmemente.



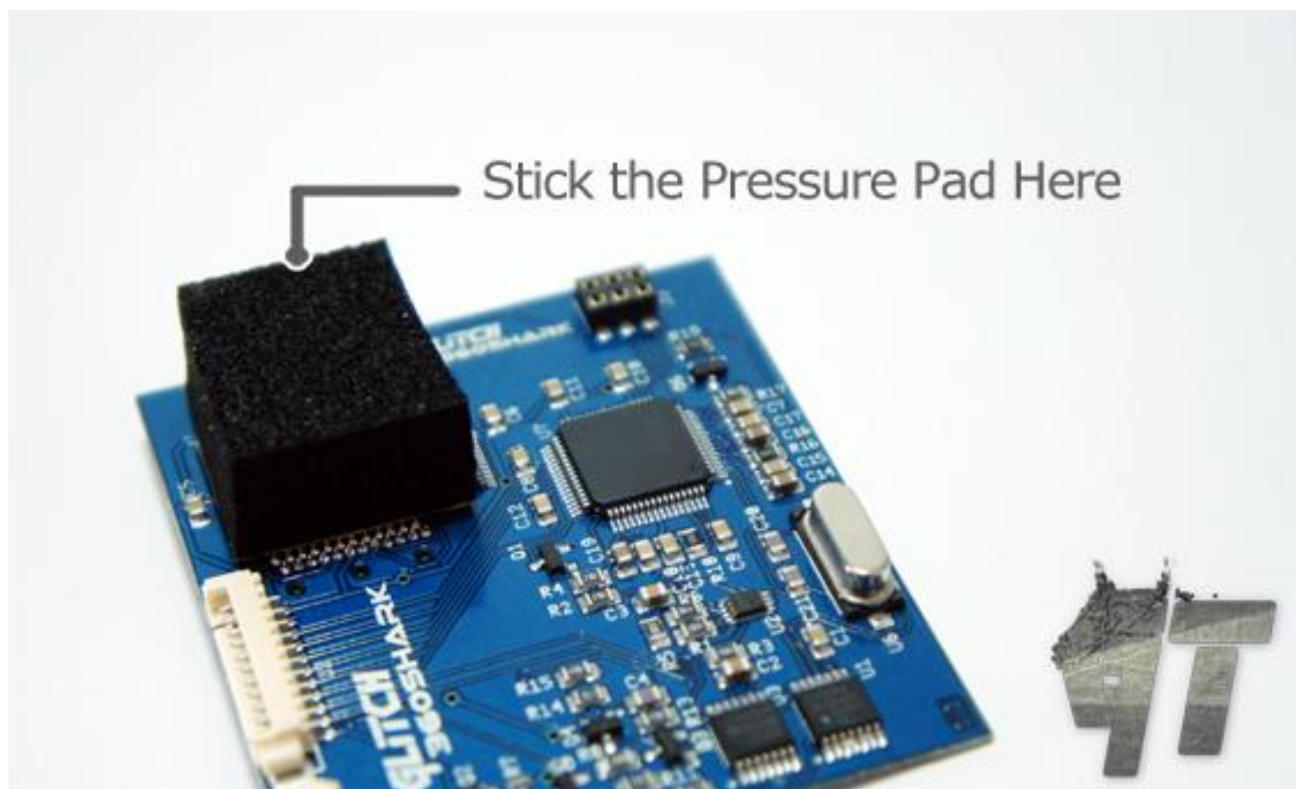
Ahora pulsa firmemente sobre la nand del Glitch360Shark para asegurar que el NandClip está correctamente instalado en la nand de tu placa base. Ya esta instalado completamente!



Es tan simple como eso!

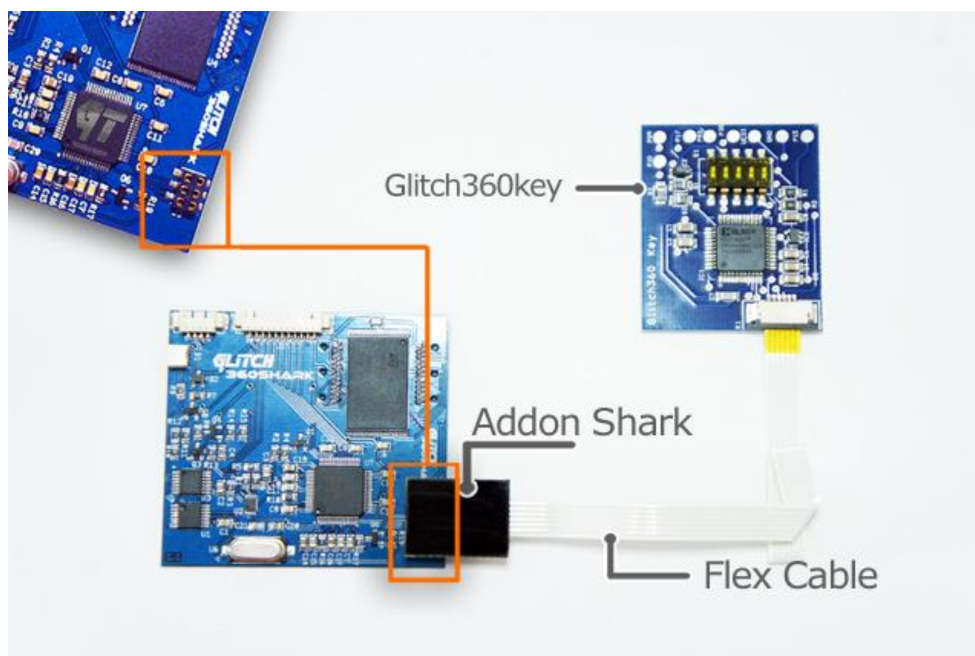
Una vez que el Glitch360Shark está conectado CORRECTAMENTE en la nand de tu placa base NO INTENTES QUITARLO

Una vez que esté bien conectado tu Glitch360Shark pega el Pad de Presión en la nand de tu Glitch360Shark



PASO 7: Addon Shark (opcional)

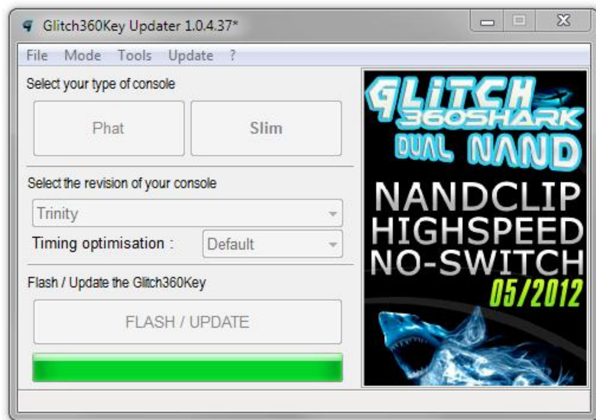
Nota: Este addon opcional está hecho para conectar simple y facilmente tu Glitch360Key a tu Glitch360Shark para obtener total control de ambos. El Addon Shark te permite programar y actualizar tu Glitch360Key en cualquier momento utilizando nuestro Software (GKU) sin tener que abrir tu Xbox 360!

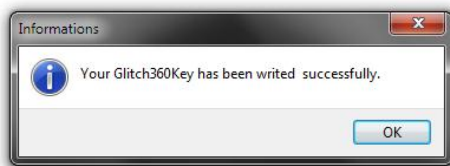


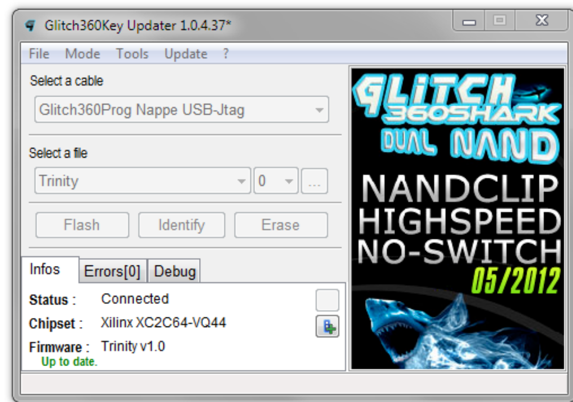
Nota: Para progamar tu Glitch360Key v1.1 (usando nuestro software GKU), asegurate de cambiar a « Shark Mode » pulsando una vez el boton de sincronizacion de mando del panel frontal (junto a los USB) de tu Xbox 360 Slim. *(ver SOLUCIONADOR DE PROBLEMAS)*

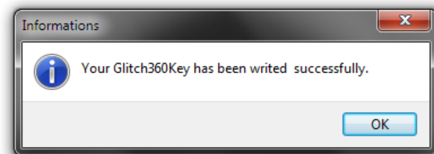
- **Como programar tu Glitch360Key usando el Addon Shark Glitch ?**

Conecta tu Xbox 360 a tu ordenador usando el USB 2.0 PCB (PASO 3). Instala nuestro software GKU (descarga GKU*). Asegúrate de que GSU esta cerrado cuando usas GKU! Para programar tu Glitch360key simplemente selecciona el tipo de placa y pulsa FLASH/UPDATE.*







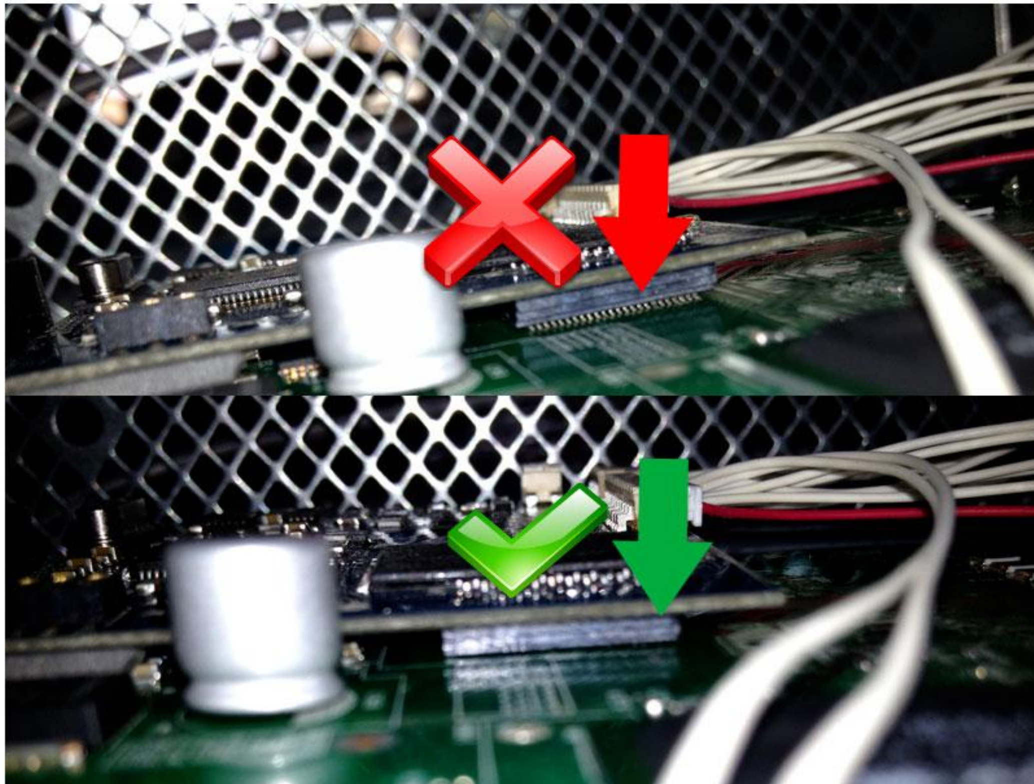


Modo Clásico *Modo Experto*

PASO 8: Comprueba que tu Glitch360Shark está instalado correctamente

- **Como puedo saber si mi Glitch360Shark está instalado correctamente (CLIPEADO) ?**

El NandClip debe de cubrir completamente tu NAND y debe prácticamente tocar la placa (ver imagen)



- **Que hago cuando tengo mi Glitch360Shark correctamente instalado ?**

Una vez que has instalado completamente tu Glitch360Shark pon tu placa base en tu chasis metálico y la tapa metálica y atornillarla

Enchufa el adaptador de corriente y enciende tu consola en modo "**Shark**" pulsando el botón **Sincronizar** + el de encendido:

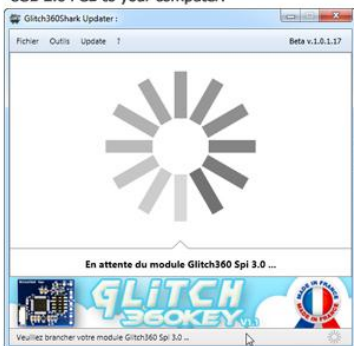
A – **La consola no inicia**: Es normal, tu nand secundaria está vacía. Tu Glitch360Shark estará bien conectado. Puedes pasar al **PASO 9**.

B – La consola arranca !: Tu **Glitch360Shark** no está clipeado correctamente. Vuelve al PASO 6 y comprueba el NandClip.

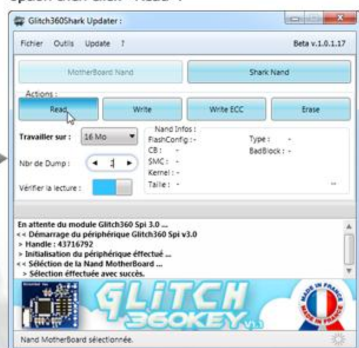
PASO 9 : Programa tu Glitch360Shark usando GSU

Nota: Encontrarás esta imagen en alta resolución en la carpeta del tutoria.

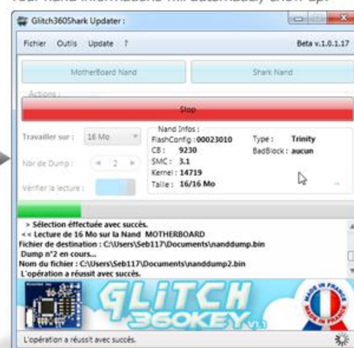
Install and Launch the GSU Software. Connect the USB 2.0 PCB to your computer.



Select the number of dumps and the «verify dump » option then click «Read».



Wait until the dump and the checking is over...
Your nand informations will automaticly show up.



This will show up if all the dumps are the same

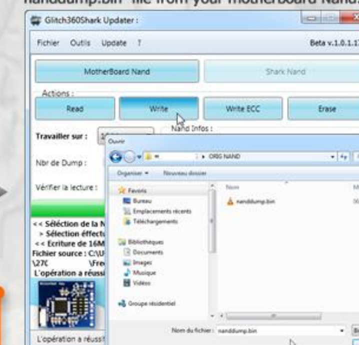


Click on the «Shark Nand» button to start working on the Glitch360Shark Nand.

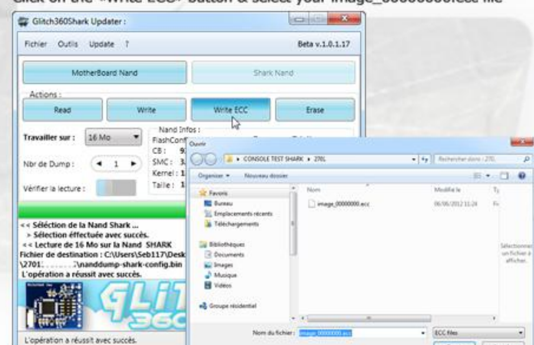


The Crystal Blue Led will turn on showing you have correctly selected the Shark Nand.

Click on the «Write» button, then select the retail nanddump.bin file from your motherboard Nand.

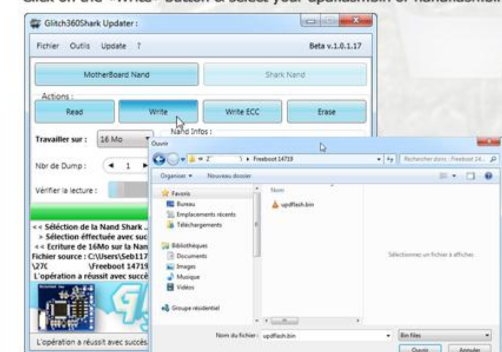


After creating your ecc file with your prefered multibuilder.
Click on the «Write ECC» button & select your image_00000000.ecc file



Not needed if your xbox 360 if you already have your CPUKEY !

After building your Glitch Nand with your CPUKey and your multibuilder
Click on the «Write» button & select your updflash.bin or nandflash.bin



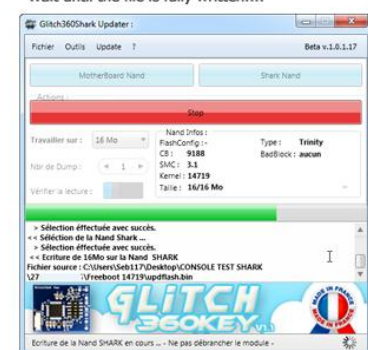
Your Xbox 360 has already been «Glitched»

- Write your «Glitch» Nand into the Glitch360Shark using «Shark Nand» & «Write» button
- Write your «Retail» Nand into your Xbox using «Motherboard Nand» & «Write» button

Your Xbox 360 has never been «Glitched»

- Write your «Retail» Nand into your Glitch360Shark using «Shark Nand» & «Write» button
- Write your builded «ECC» file «image_00000000.ecc» using «Shark Nand» & «Write ECC» button
- Get your «CPUKEY» from Xell, then build your Glitch Nand with you prefered Multibuilder
- Write your «Glitch» Nand «updflash.bin» or «nandflash.bin» using «Shark Nand» & «Write» button.

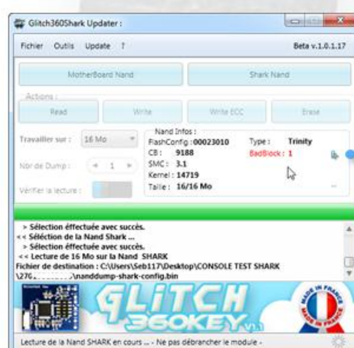
Wait until the file is fully written....

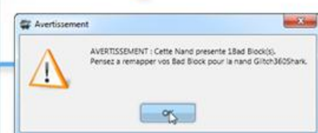


Your Glitch360Shark is now Ready !



Your Nand has BadBlocks ?







See TROUBLESHOOTING

SOLUCIONADOR DE PROBLEMAS

- **Como puedo cambiar entre Modo Normal y Modo Shark ?**

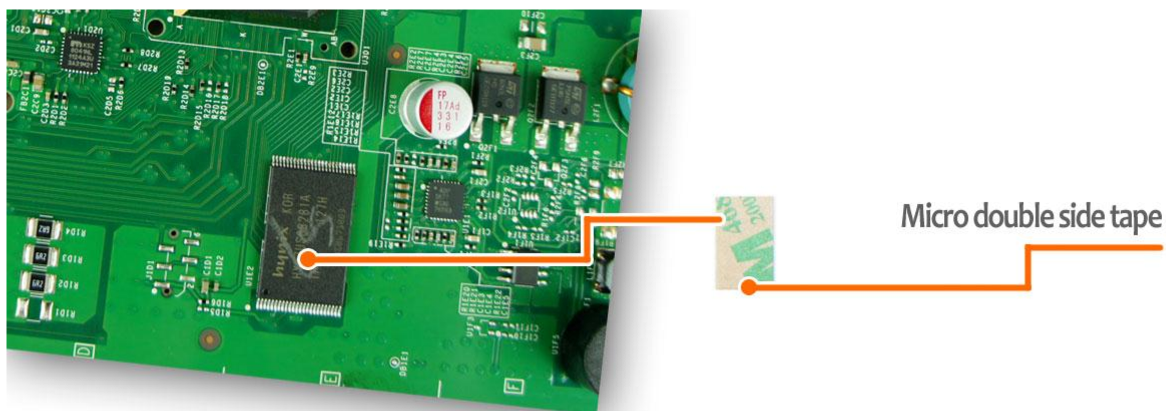
Simplemente presiona pulsa el botón de sincronizar en el panel frontal de tu Xbox 360 Slim (ver imagen) cuando esta apagada, el se encenderá una luz azul avisandote de que está en modo Shark. Pulsa otra vez el boton Sincronizar para volver al modo Normal (la luz azul se apagará).

Después de elegir entre modo Normal o Shark simplemente pulsa el boton de encendido para que arranque tu consola con la NAND deseada



- **Reforzar el NandClip con cinta micro de doble cara**

Si tu Glitch360Shark no clipea bien debido a que lo has intentado muchas veces puedes usar la cinta micro de doble cara, quita una de las protecciones y pegalo en la nand de tu placa base. Espera dos minutos para que se pegue bien y quita entonces la segunda protección.

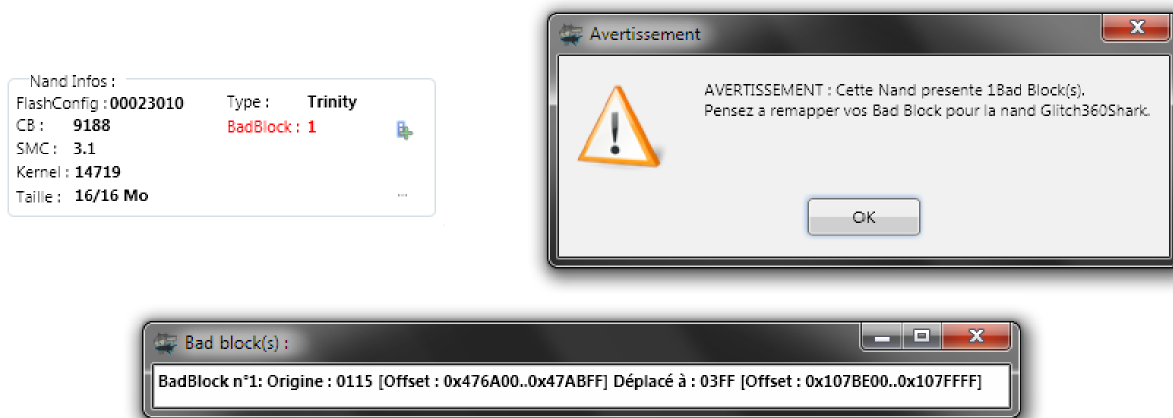


Monta el Glitch360Shark y presiona sobre el para asegurarte de que el NandClip se pega con la micro cinta.

Solamente usa la cinta micro que viene con el pack. No uses cualquier otra !!

- **La nand de tu placa base tiene 1 o más badblock (se añadirá pronto un remapeador automático a GSU pronto)**

Si tu placa base tiene 1 o mas badblocks es recomendable que los remapees antes de copiar la nand dumpea la nand de Glitch360Shark. Aqui como podemos ver hay un badblock 115 en el bloque 3FF



Esto es lo que debes de hacer:

*Pon una copia del tu dump (manten siempre el original guardado y sin modificar) en la carpeta de GSU.

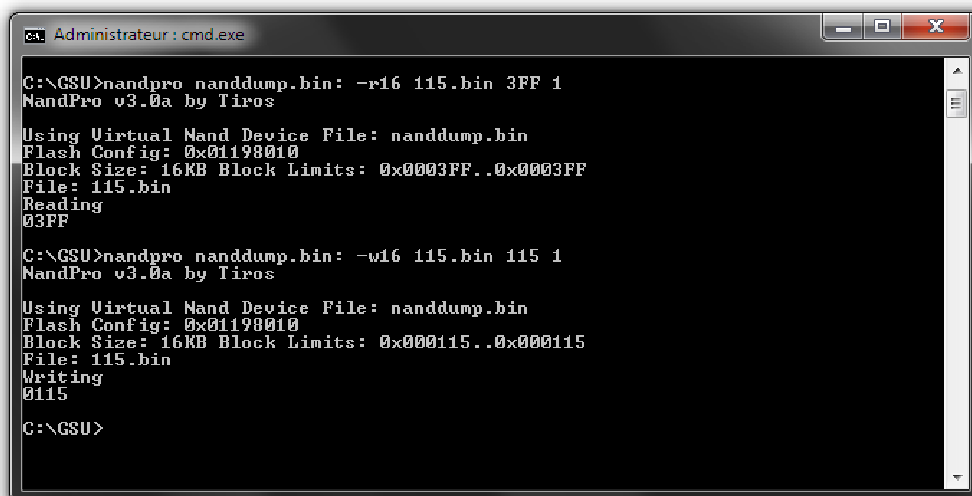
*Abre la consola de comando y navega hasta la carpeta

*Remapea el badblock a uno funcional usando este comando:

1- nandpro nanddump.bin: -r16 **badblock**.bin **badblockencontrado** 1

2- nandpro nanddump.bin: -w16 **badblock**.bin **blockmapeado** 1

En nuestro caso:
nandpro nanddump.bin: -r16 115.bin 3FF 1
nandpro nanddump.bin: -w16 115.bin 115



Haz lo mismo con los badblock que tengas.

Tu dump de nand esta lista para ser escrita al Glitch360Shark Nand.

Tu dump de nand esta lista para ser escrita al Glitch360Shark Nand.





V1.6 Glitch360Shark Dual Nand Easy Clip

Seb117, ZackWarrior, Elyot

Hecho en FRANCIA